



Čitajmo,  
stvarajmo i pokrenimo  
znanstvenike u

# STEAM razredima

Dragica Pršo, OŠ Monte Zaro Pula



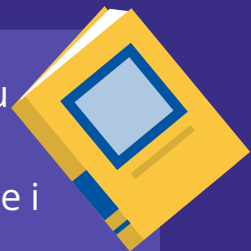
U OŠ Monte Zaro Pula djeluju grupe dodatne nastave iz svih predmeta i Čitateljski klub koji okuplja ljubitelje knjiga raznih sadržaja : od književnosti do STEAM knjiga.

Kako bi učenike potaknuli na još aktivnije učenje želimo pokrenuti razredne STEAM knjižnice koje bi djelovale unutar svih dodatnih grupa u svojim razredima : od hrvatskoga jezika, matematike, informatike i tehničke kulture do likovne kulture i informatike.

# Sažetak projekta

U svakom razredu postoje daroviti učenici iz STEAM područja, koji sudjeluju u radu dodatne nastave i na raznim natječajima i natjecanjima. Upravo bi s njima dodatno radili kroz korelacijsko-integracijski pristup suradnje knjižnice i nastavnih predmeta iz jezično-umjetničkog, matematičkog, tehničkog, informatičkog, prirodoslovnog, društveno-humanističkog i umjetničkog područja.

Učenici će izraditi društvenu igru Put oko sunca, kamišibaj i STEAM slikovnice te na taj način izraziti svoju nadarenost u svim ili nekim nastavnim područjima i sve predstaviti na Danu otvorenih vrata škole.



# Očekivani rezultati

- ★ ★ U suradnji s psihologinjom i učiteljima prepoznati darovite učenike te ih uključiti u rad dodatne nastave.
- ★ Kroz kreativne i istraživačke radionice omogućiti učenicima aktivnije i kreativnije učenje i usvajanje novih vještina i kompetencija.
- ★ Kroz radionice popularizirati znanost i kreativnost kod učenika.
- ★ Upoznavanje s kamišibajom

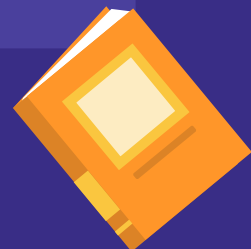


# Aktivnosti i metode

U suradnji s Udrugom Birikina, učiteljima, stručnim suradnicima i gostujućim predavačima realizirat ćemo radionice izrade kamišibaj kazališta, slikovnice, društvene igre Put oko sunca za učenike od 1. – 8. razreda koji su uključeni u dodatnu nastavu iz svih nastavnih predmeta. Učenici će biti podijeljeni u 4 skupine: 1. izrada slikovnice, 2. izrada kamišibaj kazališta 3. izrada društvene igre i 4. izrada digitalnih slikovnica.

Organizirat ćemo posjet učenika Znanstvenom vrtu u Puli i pozvati u goste predavače (Feodora Gubaš, Dušanka Đokanović)

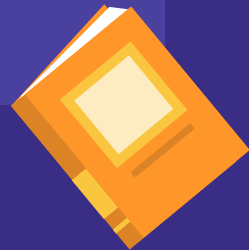
Prva faza projekta je nabava polica i STEAM knjiga za učenike od 1. – 4. razreda pa edukacija učenika o STEAM području u suradnji s učiteljima, stručnim suradnicima i udrugama za sve učenike od 1. – 8. razreda.



# Aktivnosti i metode

Druga faza projekta je pokretanje kreativnog natječaja u 4 kategorije : 1. izrada slikovnice STEAM tematike (učenici 1. i 2. razreda), 2. izrade kamišibaj kazališta (učenici 3. i 4. razreda) 3. izrada društvene igre Put oko sunca (učenici 5. i 6. razreda) i 4. izrada digitalnih slikovnica (7. i 8. razredi). Predavači: izrada slikovnice i društvene igre – Feodora Gubaš, izrada kamišibaja , izrada digitalnih slikovnica – Barbara Grgec Mošnja.

Nakon natječaja slijedi izložba svih radova na Danu otvorenih vrata škole za učenike, roditelje, lokalnu zajednicu i djecu pulskih vrtića.



# Trajanje projekta

- ★ ★ Ove školske godine 2023./2024. pa nadalje.
- ★ ★ Projekt bi postao dio Godišnjeg plana i programa rada škole i Školskog kurikula te bi se nastavio kontinuirano provoditi svake godine u sklopu dodatne nastave.



# Opis korisnika uključenih u projekt

- ★ Svi učenici škole od 1. – 4. razreda dobit će razrednu knjižnicu koju će čuvati i nadopunjavati knjigama po svom izboru iz STEAM područja. Učenici 1. i 2. razreda (15 učenika) izradit će slikovnice, učenici 3. i 4. razreda (20 učenika) kamišibaj, učenici 5. i 6. razreda (20 učenika) društvenu igru.
- ★ Učenici 7. i 8. razreda (20 učenika) digitalizirat će izrađene slikovnice.
- ★ Ukupno: 175 učenika.
- ★ Roditelji, učitelji i stručni suradnici.
- ★ Lokalna zajednica : Dan otvorenih vrata škole, Festival znanosti, djeca vrtića, mediji
- ★ Vanjski stručnjaci: Feodora Gubaš i Dušanka Đokanović, Udruga Birikina





# Očekivani rezultati i održivost projekta

- ★ Identifikacija darovitih učenika i njihovo aktivnije uključivanje u dodatne aktivnosti. Usvajanje znanja o izradi slikovnice, kamišibaj kazališta, edukativnih društvenih igara i digitalnih alata.
- ★ Veće uključivanje učenika u rad dodatnih grupa iz STEAM područja. Veći interes učenika za natjecanja i natječaje.
- ★ Razvoj razrednih knjižnica



Projekt će postati dio Godišnjeg plana i programa rada škole i Školskog kurikula te će se nastaviti kontinuirano provoditi svake godine.



# Praćenje i vrednovanje projekta

- ★ Svaka će se aktivnost popratiti u svim medijima, na webu i društvenim mrežama škole te na stranicama Grada Pule i udruge uključene u projekt.
- ★ Na kraju školske godine provest ćemo evaluacijski upitnik s učenicima i roditeljima te rezultate koristiti u unaprjeđivanju samog projekta i budućih aktivnosti.
- ★ Voditeljica projekta redovno će održavati sastanke s nastavnicima i suradnicima uključenima u projekt kako bi osigurala odvijanje svih aktivnosti prema planu i rasporedu.



# Troškovnik

- ★ Police za knjige i tepisi za razredne knjižnice
- ★ Radionica o Kamišibaju Udruge Birikina
- ★ Materijal za izradu društvene igre Put oko sunca
- ★ Butaj
- ★ STEAM knjige
- ★ Ukupno: 1300 eura



# Što je kamišibaj?



Dušanka Đokanović

# Razredne knjižnice



